

Titre du cours: Rendering

Niveau : débutant /intermédiaire

Durée du cours : 4 jours

Ref: BLND 107 | Rendering

Logiciel: Blender

Horaire : 9h-17h

Durée du cours : 2 jours

Prix : 1200 CHF

**Présentation du cours:**

Le cours Blender Rendering vous permettra d'exécuter la phase ultime de votre production en prenant en main le moteur de rendu de Blender. Vous pourrez également rendre une animation sous différents codecs.

**Description du cours:**

Le rendu est l'étape ultime de la création 3D. C'est lors de cette étape décisive que l'on donnera l'ordre à Blender de synthétiser tous les paramètres de formes, de matériaux, de lumière, de texture, etc., pour finaliser l'image souhaitée. Calculer l'ensemble de ces paramètres peut prendre beaucoup de temps. Cette formation permet de connaître les outils nécessaires à l'optimisation de ces rendus afin de gagner du temps en productivité.

**Ce que vous allez apprendre:**

- Découvrir les deux moteurs de rendu essentiels, Cycles et Eevee
- Créer une scène environnementale pour un rendu avec Cycles
- Créer une scène environnementale pour un rendu avec Eevee
- Paramétrer la scène pour un rendu optimal
- Appréhender la post-production sur une image finale dans l'éditeur de Shader avec les Nodes
- Conclure sur les possibilités de cohabitation avec d'autres logiciels de Blender, tel que Unreal engine

**Certificat:**

A la fin de la formation, chaque participant reçoit une attestation certifiant le suivi du cours "Davinci Resolve\_Beginner's Guide" dans un centre agréé Blackmagic. Pour obtenir une certification Blackmagic, vous trouverez toutes les informations sous: [www.wagcom.ch](http://www.wagcom.ch). Vous pouvez également envoyer un mail à [info@wagcom.ch](mailto:info@wagcom.ch) ou [formations@wagcom.ch](mailto:formations@wagcom.ch)

**Inscription**

Contact et infos:

Tél: 021/ 907 87 37 | Mail: [info@wagcom.ch](mailto:info@wagcom.ch) | Site: [www.wagcom.ch](http://www.wagcom.ch)