

Titre du cours: L'Eclairage

Prix : 1700 CHF

Niveau : débutant /intermédiaire

Ref: BLND 103 | Eclairage

Logiciel: Blender

Horaire : 9h00-12h30

Durée du cours : 8 demi-journées

Présentation du cours:

Le cours Blender, dédié à l'éclairage, vous permettra d'appréhender les différentes techniques afin de donner vie aux objets comme dans un environnement réel.

Description du cours:

Ce cours donne la possibilité aux participants d'explorer l'éclairage des scènes en 3D. Le but étant de comprendre les différents types de lumières et leurs fonctionnements pour pouvoir les mettre en application dans les exercices qui seront proposés pendant la formation. Ce cours d'éclairage vous donnera aussi une vision claire sur l'éclairage réaliste et cinématographique utilisé dans l'industrie de la pub et de l'architecture.

Ce que vous allez apprendre:

- Présentation des différents types d'éclairage
- Création d'éclairage du type Émission, sous le moteur de rendu Cycles
- Création d'une scène studio photo
- Paramétrer la scène
- Mettre en place plusieurs sources de lumière
- Simuler un éclairage intérieur
- Simuler un éclairage extérieur
- Utiliser l'add-on Tri-Lighting
- Simuler des effets d'éclairage de type néon
- Créer des effets de projecteur avec une lumière texture

Certificat

A la fin de la formation, chaque participant reçoit une attestation certifiant le suivi du cours "Blender_L'Eclairage" chez Wagcom Formations&Facility. Pour obtenir toutes les informations sur nos différents cours: www.wagcom.ch. Vous pouvez également envoyer un mail à info@wagcom.ch

Inscription

Contact et infos: Tél: 021/ 907 87 37

Mail:info@wagcom.ch

Site: www.wagcom.ch/